人数差をつくろう

シュートを入れたら２点の人

ボールを何びょうもっていてもいい人

ボールの大きさを変えよう

ゴールのはばや高さを変えよう

コートの広さを変えよう

全いんにパスが回って入ったシュートは２点

全いんがシュートを決めたらプラス２点

得点×シュートを決めた人数＝最終得点

ボールをもっている時間を変えよう

タッチされたらその場で止まろう

１人しか入れないラッキーゾーン